**חיל האוויר  
בית הספר לפיקוד ומנהיגות  
תכנית תלפיות**מטכלי: 0202-7085  
אזרחי: 02-5697137  
פקס: 02-6523662  
סימוכין: פנימי  
‏23 מרץ 2020  
‏כ"ז אדר תש"פ

תכנית תלפיות

אישור שאלת מחקר – סמינר מחקר ופיתוח – בן סמבירא, ליחי ג'וליאן

1. **שם החונך: אילון**
2. **שאלת המחקר:** נרצה ליצור מערכת לומדת (AI) שתדע לשחק במשחק “Achtung Die Kurve”.
3. **תתי שאלות שעליהן תצטרכו לענות בתהליך המחקר:**
   1. כיצד נזהה את העצמים על המסך? האם ניצור משחק חדש משלנו או שנבצע עיבוד תמונה?
   2. באיזה שיטת למידת מכונה נבחר ללכת (לאחר קריאה)
   3. באילו קלטים (פיצ'רים) נשתמש
4. **המקורות שעליהם הסתמכתם:**
   1. <https://towardsdatascience.com/how-to-teach-an-ai-to-play-games-deep-reinforcement-learning-28f9b920440a>
   2. <https://medium.com/acing-ai/how-i-build-an-ai-to-play-dino-run-e37f37bdf153>
   3. <https://towardsdatascience.com/simple-reinforcement-learning-q-learning-fcddc4b6fe56>
   4. <http://gameaibook.org/book.pdf> - ספר באורך 500 עמודים עם פרקים שיכולים מאוד לעזור.
5. **בברכה,**

ליחי ג'וליאן, טור'  
חניך מחזור מא'

בן סמבירא, טור'  
חניך מחזור מא'